

ОГЛАВЛЕНИЕ

Благодарности	15
Предисловие	16
Глава 1. Введение	18
Что такое ПЛИС	18
Чем интересны ПЛИС	18
Как можно использовать ПЛИС	20
Что есть в этой книге	21
Чего нет в этой книге	22
Кому предназначается эта книга	23
Глава 2. Основные понятия	24
Особенность микросхем ПЛИС	24
Простая программируемая функция	24
Метод плавких перемычек	25
Метод наращиваемых перемычек	26
Устройства, программируемые фотошаблоном	28
ППЗУ	29
СППЗУ	30
ЭСППЗУ	32
Flash-технология	32
Статическое ОЗУ	33
Заключение	34
Глава 3. История развития ПЛИС	35
Родственные технологии	35
Транзисторы	35
Интегральные микросхемы	36
Статическое и динамическое ОЗУ, микропроцессоры	37
Простые и сложные ПЛУ	37
ППЗУ	38
Программируемые логические матрицы (ПЛМ)	41
Программируемые матрицы PAL и GAL	43
Дополнительные программируемые опции	43
Сложные ПЛУ	44
Программные средства ABEL, CUPL, PALASM, JEDEC и другие	46
Заказные интегральные схемы — ASIC	47
Заказные интегральные микросхемы	48
Микроматрица и микромозаика	49
Вентильные матрицы	49
Схемы на стандартных элементах	51
Структурированные специализированные микросхемы и структурированные ASIC	52
ПЛИС	53
ПЛИС-платформа	56
Гибриды вида ПЛИС — заказные интегральные схемы	57
Как создают ПЛИС	58

Уровни абстракции	136
Простые HDL-методы проектирования заказных микросхем	138
Простые HDL-методы проектирования ПЛИС	140
Архитектурное проектирование ПЛИС	141
Логический и физический синтез	141
Средства графического ввода продолжают жить	142
Типы языков HDL	143
Verilog HDL	144
VHDL и VITAL	146
Проектирование с применением нескольких языков	148
UDL/I	148
Superlog и SystemVerilog	148
SystemC	149
Информация к размышлению	150
Ужасы проектирования	150
Последовательные и параллельные мультиплексоры	150
Остерегайтесь защёлки!	151
Рационально используйте константы	152
Распределение ресурсов	152
Последнее, но не менее важное	153
Глава 10. Виртуальное макетирование ПЛИС	154
Общие сведения о виртуальном макетировании	154
Применение виртуальных прототипов при проектировании заказных микросхем	154
Виртуальные прототипы на уровне вентилях. Быстрый и грубый синтез	155
Виртуальные прототипы на уровне вентилях. Синтез, оптимизированный по быстродействию	156
Виртуальные прототипы на уровне кластеров	157
Виртуальные прототипы на основе RTL	158
Виртуальные прототипы ПЛИС	160
Интерактивная правка	161
Поэтапные размещение и разводка	162
Виртуальные прототипы ПЛИС уровня регистровых передач	163
Глава 11. Проектирование на основе C/C++ и других языков	164
Проблемы использования HDL-языков	164
C, C++ и другие версии	166
Проектирование на языке SystemC	167
Что такое SystemC и его история	167
SystemC 1.0	168
SystemC 2.0	168
Уровни абстракции	170
Альтернативные методы проектирования на основе языка SystemC	170
Принять или не принять	172
Проектирование на расширенном C/C++	173
Что такое расширенный C/C++	173
Расширенный стандарт языка C/C++	175
Проектирование на немодифицированном C/C++	176
Уровни абстракций синтеза	179
Системы мультиязычного проектирования и тестирования	180
Глава 12. Проектирование средств цифровой обработки сигналов	182
Введение в ЦОС	182
Альтернативы реализации ЦОС	182
Выбрать любое устройство, но мне его не показывать	182
Оценки системного уровня и алгоритмическая верификация	183
Работа программного обеспечения на ядре ЦСП	184
Специализированное аппаратное обеспечение ЦОС	185
Другие встраиваемые в ПЛИС ресурсы ЦОС	187

Разработка ПЛИС для ЦОС	188
Специализированные языки	188
Системы проектирования и моделирования на системном уровне	190
Модели с фиксированной и плавающей точкой	190
Перевод из системного/алгоритмического уровня к RTL. Ручной способ	191
Перевод из системного/алгоритмического уровня к RTL. Автоматический способ	192
Перевод из системного/алгоритмического уровня в код C/C++ и другие	194
Блоки интеллектуальной собственности	195
Не забудьте о средствах тестирования!	196
Смешанные системы проектирования: ЦОС и VHDL/Verilog	196
Глава 13. Проектирование устройств со встроенными микропроцессорами	198
Введение	198
Аппаратные и программные ядра	200
Аппаратные ядра	200
Программные микропроцессорные ядра	201
Разделение устройства на аппаратные и программные компоненты	203
Аппаратное и программное мировоззрение	204
ПЛИС как среда проектирования	205
Контроль состояния устройства	206
Некоторые альтернативные методы совместной проверки	207
RTL-описания: VHDL или Verilog	208
C/C++, SystemC и т. д.	208
Реальные микросхемы в аппаратных устройствах моделирования	209
Эмулятор машинных команд	209
Очень интересная среда проектирования	211
Глава 14. Модульное и пошаговое проектирование	213
Работа с одним целым	213
Разбиение на меньшие блоки	214
Модульное проектирование	215
Пошаговое проектирование	216
Отрицательные стороны	216
Всегда есть выход	217
Глава 15. Быстродействующие схемы и некоторые соображения по поводу печатных плат	218
Предисловие	218
Когда мы были молодыми	218
Время перемен	219
FPGA Xchange	221
Другие элементы проектирования	221
Быстродействующие схемы	221
Анализ искажений сигналов	222
SPICE и IBIS	222
Стартовая мощность потребления	223
Применение внутренней согласованной нагрузки	223
Параллельная и последовательная передача данных	224
Глава 16. Отслеживание состояния внутренних точек схемы в ПЛИС	225
Отсутствие наглядности	225
Мультиплексирование	226
Специальные цепи отладки	227
Виртуальный логический анализатор	227
VirtualWires	228
Проблема	229
Решение VirtualWire	230
Глава 17. Блоки интеллектуальной собственности	232
Источники блоков интеллектуальной собственности	232
Ручная работа	232

Незашифрованные RTL-описания	232
Шифрованные RTL-описания	233
Таблица соединений до размещения и разводки	233
Таблица соединений после размещения и разводки	234
Генераторы ядер IP	234
Разное	235
Глава 18. Переход от заказных микросхем к ПЛИС и наоборот	236
Сценарии проектирования	236
Только ПЛИС	236
От ПЛИС к ПЛИС	236
От ПЛИС к заказной микросхеме	237
От заказной микросхемы к ПЛИС	239
Глава 19. Средства моделирования, синтеза, верификации и реализации	241
Введение	241
Типы моделирования	241
Событийное моделирование	241
Краткий обзор систем событийного моделирования	243
Логические величины и системы логических величин	245
Моделирование с использованием разных языков	245
Альтернативные форматы описания задержек	246
Системы циклового моделирования	251
Выбор оптимальной системы логического моделирования!	251
Средства синтеза. Логический/HDL и физический синтез	253
Технология логического/HDL-синтеза	253
Технология физического синтеза	253
Коррекция временных параметров, репликация и повторный синтез	254
Выбор оптимального средства синтеза!	256
Временной анализ. Статический и динамический	256
Статический временной анализ	256
Статистический статический временной анализ	257
Динамический временной анализ	258
Общая верификация	259
Верификация блоков интеллектуальной собственности	259
Среда верификации и разработка тестов	261
Анализ результатов моделирования	262
Формальная верификация	262
Особенности формальной верификации	263
Что такое формальная верификация, и чем она хороша	263
Термины и определения	265
Альтернативные методы описания утверждений/свойств	266
Статическая и динамическая формальная верификация	268
Обзор других языков	268
Разное	270
Преобразование из HDL в C	270
Кодовое покрытие	271
Анализ производительности	272
Глава 20. Выбор правильного устройства	273
Такой широкий выбор	273
Главное, чтобы инструмент был	273
Технология изготовления	274
Основные ресурсы и корпус	275
Интерфейсы ввода/вывода общего назначения	276
Встроенные умножители, блоки ОЗУ и т. д.	276
Встроенные микропроцессорные ядра	276
Возможности гигабитного ввода/вывода	277

Блоки интеллектуальной собственности	277
Скоростные показатели	278
На оптимистической ноте	278
Глава 21. Гигабитные приёмопередатчики	279
Введение	279
Дифференциальные пары	280
Многообразие стандартов	282
8- и 10-битное кодирование	283
Погружение в приёмопередатчики	284
Соединение нескольких приёмопередающих блоков	286
Конфигурируемые параметры	286
Определение разделителей	287
Амплитуда выходного сигнала	287
Внутрикристалльные согласующие резисторы	288
Внесение предискажений	288
Компенсация	289
Восстановление синхронизации, флуктуация и глазковые диаграммы	289
Восстановление синхронизации	289
Флуктуация и глазковые диаграммы	291
Глава 22. Системы с перестраиваемой архитектурой	293
Динамически реконфигурируемая логика	293
Динамически реконфигурируемые внутренние соединения	294
Системы с перестраиваемой архитектурой	294
Глава 23. FPNA — программируемый пользователем массив узлов	298
Введение	298
Мелко-, средне- и крупномодульные архитектуры	298
Алгоритмическая оценка	300
Технология picoAgraу компании picoChip	301
Идеальные приложения для picoAgraу: беспроводные базовые станции	301
Среда проектирования picoAgraу	302
Технология адаптивных вычислительных машин компании QuickSilver	303
Конфигурирование состава узлов	305
Разновидности узлов	305
Пространственная и временная сегментация	306
Создание и выполнение приложений на АВМ	307
Подождите, ещё не вечер	308
Это кристалл, Джим, но не такой, каким мы его знаем!	308
Глава 24. Средства проектирования независимых разработчиков	309
Введение	309
ParaCore Architect	309
Реализация модулей для обработки данных с плавающей точкой	310
Реализация функций БПФ	310
Web-интерфейс	312
Язык проектирования системы Confluence	312
Простой пример	313
Но подождите, есть кое-что ещё	315
Бесплатная копия	316
У вас есть средство?	316
Глава 25. Проектирование с использованием открытого программного обеспечения	317
Как открыть магазин по продаже устройств на основе ПЛИС без крупных вложений	317
Базовая платформа: Linux	317
Приобретение ОС Linux	320
Среда верификации	320
Icarus Verilog	320
Dinotrace и GTKWave	321

Covered	321
Verilator	321
Python	322
Формальная верификация	322
Верификация модели	323
Автоматизированная формулировка логических выводов	323
В чём заключается проблема?	324
Доступ к общим блокам интеллектуальной собственности	324
OpenCores	325
OVL	325
Средства синтеза и реализации	325
Макетная плата	325
Другие необходимые средства и утилиты	326
Глава 26. Перспективы развития ПЛИС	327
Ужасы проектирования	327
Архитектуры и технологии нового поколения	328
Устройства с миллиардами транзисторов	328
Сверхбыстрые устройства ввода/вывода	328
Сверхскоростное конфигурирование	328
Увеличение количества аппаратных блоков интеллектуальной собственности	330
Аналоговые и комбинированные устройства	330
ASMBL и другие архитектуры	331
Уровень детализации	331
Включение ядер ПЛИС в заказные микросхемы	332
Включение ядер FPNА в заказные микросхемы и ПЛИС и наоборот	332
Устройства на основе магнитного ОЗУ	332
Не забывайте о средствах проектирования	332
Ожидание неожиданного	333
Приложение А. Целостность сигнала	334
Вступление	334
Ёмкостное и индуктивное взаимодействие	334
Эффекты на уровне кристалла	336
Резистивно-ёмкостные эффекты на уровне кристалла	336
Увеличение ёмкостной связи боковых стенок	337
Выбросы, вызванные перекрестными наводками	338
Задержки распространения сигнала	339
Воздействие нескольких проводников-«агрессоров»	340
И не надо забывать про эффект Миллера	341
Эффекты на уровне печатной платы	342
Эффекты индуктивно-ёмкостного характера на уровне печатной платы	342
Разные способы представления проблемы	342
Эффекты взаимной ёмкости и индуктивности	342
Эффект Миллера наоборот	343
Эффекты линии передачи	344
Как можно облегчить себе жизнь	344
Приложение Б. Эффекты задержки в технологии глубокого субмикрона	345
Введение	345
Развитие спецификаций задержки	345
Набор определений	346
Крутизна импульса	346
Входной порог срабатывания	347
Внутренние и внешние задержки	347
Задержки вывод-вывод и точка-точка	348
Зависимость от состояния и зависимость от крутизны	349
Альтернативные модели внутренних соединений	349

Модель с сосредоточенной нагрузкой	349
Распределённая RC-модель	350
Чистая LC-модель	350
RLC-модель	351
Эффекты задержки глубокого субмикрона	351
Зависимость задержки вывод-вывод от пути прохождения сигнала	351
Зависимость задержки вывод-вывод от порога срабатывания	352
Зависимость задержки вывод-вывод от крутизны фронта входного сигнала	353
Зависимость задержки вывод-вывод от состояния вентиля	354
Зависимость выходной характеристики от пути прохождения сигнала	355
Зависимость выходной характеристики от крутизны входного сигнала	356
Зависимость выходной характеристики вентиля от его состояния	356
Зависимость порога срабатывания вентиля от его состояния	357
Зависимость величины паразитных элементов вентиля от его состояния	357
Влияние изменения нескольких сигналов на задержку вывод-вывод	358
Влияние изменения нескольких сигналов на выходную характеристику	359
Паразитное отражение	360
Выводы	360
Приложение В. Линейный сдвиговый регистр с обратной связью	361
Ауроборос	361
Реализация вида «многие к одному»	361
Множество отводов	363
Реализация вида «один ко многим»	365
Инициализация LFSR	366
Очереди FIFO	367
Модификация LFSR для формирования последовательностей длиной 2n	368
Доступ к предыдущему значению	369
Шифрование и дешифровка	370
Контроль с помощью циклических избыточных кодов	371
Сжатие данных	372
Встроенное самотестирование	373
Генераторы псевдослучайных последовательностей	374
И последнее, но не менее важное	375
Об авторе	376
Словарь	377
Предметный указатель	397